

# Valíme se městem

## Pravidla soutěžní hry

### Obecné

- soutěžní hra (dále jen hra) je určena pro dvojice, pro jejíž složení neplatí, mimo věku účastníků, žádná další omezení
- v den startu hry musí účastník dovršit věku minimálně 15 let
- organizátor vydá závazné Pokyny ke hře (dále jen Pokyny), které mimo jiné obsahují nezbytné informace k jejímu uskutečnění

### Registrace

- výši startovného, za každého účastníka, stanovuje organizátor v Pokynech
- zaregistrovat se do hry může každá dvojice, která odevzdá vyplněnou přihlášku a složí startovné za oba účastníky hry na místě a do data vyhlášeného organizátorem v Pokynech
- přihlášku je možno vyzvednout u organizátora hry nebo stáhnout z internetových stránek <http://www.dvojice.valimese.eu/>
- uzávěrka přihlášek je stanovena v Pokynech
- v případě naplnění kapacity hry má organizátor právo další přihlášky nepřijmout

### Prezence

- před startem hry se musí dvojice zaprezentovat
- při prezenci bude ověřena totožnost účastníků, dále dvojice obdrží startovní průkaz a startovní číslo
- čas prezence, stanovený v Pokynech, je závazný pro všechny účastníky

### Před startem

- dvojice obdrží před startem dvě uzavřené obálky s označením čísla úkolu a popisem umístění stanoviště
- první z obálek si dvojice vylosuje
- druhou obálku si vybere tak, aby neobdržela dvě obálky se stejným číslem
- obálky nesmí být otevřeny před startem

### Start

- všechny dvojice startují společně na pokyn startéra z místa určeného organizátorem
- po startu mohou účastníci otevřít obálky

### Stanoviště

- stanoviště pro plnění úkolu je viditelně označeno číslem stanoviště, logem a názvem hry
- na stanovišti organizují celý průběh plnění úkolu kontrolóři
- dvojice je povinna řídit se pokyny a uposlechnout všechny příkazy kontrolorů
- dvojice může začít plnit úkol v okamžiku, kdy jsou přítomni na stanovišti oba její členové, dvojice zná zadání úkolu a podmínky jeho splnění, oznámí tuto skutečnost kontrolorům na stanovišti a odevzdá jim startovní průkaz
- dvojice plní na daném stanovišti úkol v pořadí, v jakém se zahlásili kontrolorům
- v případě, že je stanoviště obsazeno a dvojice nemůže začít plnit úkol, musí buď počkat, až se stanoviště uvolní nebo se může přesunout a plnit druhý úkol
- splnění úkolu potvrzují kontrolóři do startovního průkazu dvojice
- jsou-li stanoviště uzavřena, z důvodu ukončení hry, je povinností dvojice dorazit neprodleně do cíle

### Přesun

- každý účastník se přesunuje v průběhu hry (od startu, mezi stanovišti a do cíle) na vlastní nebezpečí, je povinen dbát na bezpečí vlastní i ostatních
- v průběhu hry se dvojice přesunuje po veřejných komunikacích pouze vlastními silami, bez pomoci třetí osoby a bez použití motorizovaných prostředků

- při použití přepravního prostředku (přípustné jsou specifikovány v Pokynech) musí účastníci v maximální míře využívat cyklostezek, dodržovat pravidla silničního provozu (mimo jiné použití povinných ochranných prostředků)

### Průběh

- po celou dobu hry má dvojice k dispozici dvě obálky s nesplněnými úkoly
- dvojice sama rozhodne, který z těchto dvou úkolů bude plnit
- po splnění úkolu si na stanovišti dvojice zvolí další obálku s dosud nevybraným úkolem
- v obálce s číslem úkolu je popsáno místo, kde se nachází stanoviště pro splnění tohoto úkolu
- celkově je v průběhu hry 10 stanovišť, na kterých se plní úkoly
- v případě, že dvojice nemůže dohledat místo stanoviště, bude v prostoru startu a cíle k nahlédnutí mapa s přesným umístěním hledaného stanoviště
- dojde-li ke zdržení na stanovištích, při přesunech nebo i jinde v průběhu hry, nebude na to brán zřetel
- v případě, že do cíle dorazí minimálně 1/3 dvojic, může organizátor vyhlásit předčasné ukončení hry
- účastníci musí po celou dobu hry nosit startovní čísla, a to viditelně na oděvu

### Povinná přestávka

- po splnění v pořadí 4. nebo 5. úkolu (toto si určí dvojice sama) musí dvojice absolvovat povinnou 15minutovou přestávku v prostoru startu a cíle
- dvojice se musí k nástupu na přestávku nahlásit kontrole a bude jí odměřen čas, po jehož uplynutí může pokračovat

### Hodnocení a cíl

- po splnění kterýchkoliv 9 z celkových 10 úkolů na jednotlivých stanovištích může dvojice dorazit do cíle
- je-li vyhlášeno předčasné ukončení hry, budou stanoviště do 30 minut, od tohoto vyhlášení, uzavřena
- konečný čas dvojice je odečten v okamžiku, kdy jsou v cíli oba její členové
- počet splněných úkolů (max. 9) a konečný čas dvojice v cíli určí výsledné pořadí
- projde-li dvojice cílem, hra pro ni skončila a dvojice se dále nesmí podílet na hře

### Diskvalifikace

- dvojici je možno diskvalifikovat ze hry v případě, že: se nedostaví na start 15 minut před zahájením hry, účastník porušuje pravidla hry nebo neuposlechne příkazu organizátora
- v případě diskvalifikace nebude účastníkům vráceno startovné ani jeho část

### Ostatní

- za zdravotní způsobilost si účastníci zodpovídají sami. U účastníků mladších 18 let za ni zodpovídají zákonní zástupci, kteří tuto skutečnost stvrzují na přihlášce
- dvojice, která vzdá svoji další účast ve hře, musí tuto skutečnost oznámit organizátorům hry v co nejkratším čase a tím pro ni hra končí
- za osobní věci si účastníci v průběhu hry zodpovídají sami a jsou povinni si je zabezpečit

### Závěr

- tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky a organizátory
- organizátor této hry je uveden v Pokynech
- správný výklad pravidel náleží organizátorům