



Zážitková soutěžní hra VALÍME SE SLEZSKOU

PRAVIDLA

Obecné

- soutěžní hra (dále jen hra) je určena pro dvojice, pro jejichž složení neplatí, mimo věku účastníků, žádná další omezení
- **v den startu hry musí účastník dovršit věku minimálně 15 let, soutěžící mladší 18 let musí doložit písemný souhlas zákonného zástupce s účastí ve hře**
- organizátor vydá závazné Pokyny ke hře (dále jen Pokyny), které mimo jiné obsahují nezbytné informace k jejímu uskutečnění

Registrace

- výši startovného, za dvojici, stanovuje organizátor v Pokynech - zaregistrovat se do hry může každá dvojice, která vyplní elektronický formulář a složí startovné za oba účastníky hry převodem na uvedený účet nebo na místě a do data vyhlášeného organizátorem v Pokynech
- přihlášku je vyplnit a on-line odeslat prostřednictvím odkazu umístěného na internetových stránkách <http://www.tricomunity.org/valime-se-slezskou>
- uzávěrka přihlášek je stanovena v Pokynech
- v případě naplnění kapacity hry má organizátor právo další přihlášky nepřijmout

Prezentace

- před startem hry se musí dvojice zaprezentovat - při prezenci bude ověřena totožnost účastníků, dále dvojice obdrží startovní průkaz a startovní číslo
- čas prezenze, stanovený v Pokynech, je závazný pro všechny účastníky

Před startem

- dvojice obdrží před startem uzavřenou obálku s označením 2 čísel úkolů a popisem umístění těchto dvou stanovišť
- první číslo stanoviště si dvojice vylosuje, druhé číslo stanoviště si vybere tak, aby neobdržela dva identické popisy stejného stanoviště
- **obálka nesmí být otevřena před startem**

Start

- všechny dvojice startují společně na pokyn startéra z místa určeného organizátorem
- po startu mohou účastníci otevřít obálky

Stanoviště

- stanoviště pro plnění úkolu je viditelně označeno panelem s číslem stanoviště, logem a názvem hry, na panelu je také umístěn popis úkolu, který má dvojice splnit
- na stanovišti organizují celý průběh plnění úkolu kontroloři
- dvojice je povinna řídit se pokyny a uposlechnout všechny pokyny kontrolorů
- dvojice může začít plnit úkol v okamžiku, kdy jsou přítomni na stanovišti oba její členové, dvojice zná zadání úkolu a podmínky jeho splnění, oznámí tuto skutečnost kontrolorům na stanovišti a odevzdá jim startovní průkaz
- dvojice plní na daném stanovišti úkol v pořadí, v jakém se přihlásili kontrolorům
- v případě, že je stanoviště obsazeno a dvojice nemůže začít plnit úkol, musí buď počkat, až se stanoviště uvolní nebo se může přesunout a plnit druhý úkol-splnění úkolu potvrzují kontroloři do startovního průkazu dvojice
- jsou-li stanoviště uzavřena, z důvodu ukončení hry, je povinností dvojice dorazit neprodleně do cíle

Přesun

- každý účastník se přesunuje v průběhu hry (od startu, mezi stanovišti a do cíle) na vlastní nebezpečí, je povinen dbát na bezpečí vlastní i ostatních
- v průběhu hry se dvojice přesunuje po veřejných komunikacích **pouze vlastními silami**, bez pomoci třetí osoby a bez použití motorizovaných prostředků, výjimkou jsou elektrokola. Penalizace však u každého z dvojice, který použije elektrokolo 15 min!
- při použití přepravního prostředku (přípustné jsou specifikovány v Pokynech) musí účastníci v maximální míře využívat cyklostezek, dodržovat pravidla silničního provozu (mimo jiné použití povinných ochranných prostředků)

Průběh

- po celou dobu hry má dvojice k dispozici dvě zadání (popisy stanovišť) s nesplněnými úkoly
- dvojice sama rozhodne, který z těchto dvou úkolů bude plnit
- po splnění úkolu si na stanovišti dvojice zvolí další obálku s dosud nevybraným úkolem
- v popisu s číslem úkolu je popsáno místo, kde se nachází stanoviště pro splnění tohoto úkolu
- celkově je v průběhu hry 10 stanovišť, na kterých se plní úkoly
- v případě, že dvojice nemůže dohledat místo stanoviště, bude v prostoru startu a cíle k nahlédnutí (on-line) mapa s přesným umístěním hledaného stanoviště
- dojde-li ke zdržení na stanovištích, při přesunech nebo i jinde v průběhu hry, nebude na to brán zřetel, je to součástí hry
- v případě, že do cíle dorazí minimálně 1/3 dvojic, může organizátor vyhlásit předčasné ukončení hry
- účastníci musí po celou dobu hry nosit startovní čísla, a to viditelně na oděvu

Povinná přestávka

- po splnění v pořadí 4. nebo 5. úkolu (toto si určí dvojice sama) musí dvojice absolvovat povinnou 15 minutovou přestávku v prostoru startu a cíle
- dvojice se musí k nástupu na přestávku nahlásit kontrole v místě prezentace a bude jí odměřen čas, po jehož uplynutí může pokračovat. Čas si každá dvojice hlídá sama.

Hodnocení a cíl

- po splnění kterýchkoliv 9 z celkových 10 úkolů na jednotlivých stanovištích může dvojice dorazit do cíle
- je-li vyhlášeno předčasné ukončení hry, budou stanoviště do 30 minut, od tohoto vyhlášení, uzavřena
- konečný čas dvojice se počítá v okamžiku, kdy jsou v cíli **oba její členové**
- počet splněných úkolů (max. 9) a konečný čas dvojice v cíli určí výsledné pořadí
- projde-li dvojice cílem, hra pro ni skončila a dvojice se dále nesmí podílet na hře

Diskvalifikace

dvojici je možno diskvalifikovat ze hry v případě, že:

- se nedostaví na start 5 minut před zahájením hry
- účastník porušuje pravidla hry nebo neuposlechne pokynu organizátora
- v případě diskvalifikace nebude účastníkům vráceno startovné ani jeho část

Ostatní

- za zdravotní způsobilost si účastníci zodpovídají sami
- U účastníků mladších 18 let za ni zodpovídají zákonní zástupci, kteří tuto skutečnost stvrzují na přihlášce
- dvojice, která vzdá svoji další účast ve hře, musí tuto skutečnost oznámit organizátorům hry v co nejkratším čase a tím pro ni hra končí
- za osobní věci si účastníci v průběhu hry zodpovídají sami a jsou povinni si je zabezpečit
- každý účastník závodí na vlastní nebezpečí a organizátor nezodpovídá za zranění soutěžících ani případně škody, které způsobí

Závěr

- tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky a organizátory
- organizátor této hry je uveden v Pokynech
- správný výklad pravidel náleží organizátorům